

A. Spielreglement «1 gegen 100»

Der Einzelkandidat

Jeweils ein Kandidat geht an den Start mit dem Ziel mehr zu wissen als seine 100 Kontrahenten. Scheidet ein Kandidat während der Show aus, wird der neue Einzelkandidat aus den übriggebliebenen Kandidaten (z.B. 1 gegen 18) ausgewählt. Anschliessend beginnt das Spiel wieder von vorne mit allen Kandidaten (1 gegen 100).

Der Einzelkandidat bleibt solange im Spiel, bis er alle 100 Kandidaten besiegt hat. In diesem Fall gewinnt er den erspielten Geldbetrag. Beantwortet er jedoch im Laufe des Spiels eine Frage falsch, scheidet er sofort ohne Gewinn aus.

Ist einer einmal Einzelkandidat gewesen, kann er während der sechs Sendungen einer Staffel nicht mehr ins Spiel zurückkehren – egal ob er gewonnen oder verloren hat.

Die Herausforderer

Die Herausforderer bestehen aus 100 Personen. Sie müssen dieselben Fragen wie der Einzelkandidat lösen. Sie haben dazu lediglich sechs Sekunden Zeit. Geben sie eine falsche Antwort, ist das Spiel für sie beendet. Sie versuchen so lange wie möglich mit richtigen Antworten gegen den Einzelkandidaten zu bestehen. Solange sie im Spiel bleiben, haben sie auch noch die Chance in der gleichen Sendung Einzelkandidat zu werden und Geld zu gewinnen.

Der Spielmechanismus

Bei «1 gegen 100» stellt der Moderator Fragen aus unterschiedlichen Wissensgebieten. Zu jeder gestellten Frage gibt es drei Antwortmöglichkeiten. Der Einzelkandidat versucht durch die richtige Beantwortung der jeweiligen Frage so viele seiner 100 Herausforderer zu eliminieren wie möglich. Jeder eliminierte Herausforderer hat einen Gegenwert von Fr. 1000. –.

Hat der Einzelkandidat eine Frage richtig beantwortet und z.B. 20 seiner Herausforderer nicht, scheiden diese aus und der Einzelkandidat erhält Fr. 20000. – auf sein Konto. Er spielt dann in der nächsten Fragerunde gegen die verbleibenden 80 Kandidaten.

Der Ablauf des Frage- und Antwortmechanismus sieht wie folgt aus:

1. Zwei Themengebiete erscheinen (z.B. Geografie / Literatur)
2. Der Einzelkandidat kann ein Thema wählen
3. Der Moderator liest die Frage und die drei Antwortmöglichkeiten vor
4. Die Herausforderer müssen die Frage in sechs Sekunden beantworten
5. Der Einzelkandidat muss sich für eine Antwort entscheiden
6. Auflösung der Frage
7. Die Herausforderer welche die falsche Antwort gewählt haben, werden eliminiert.
8. Der Geldbetrag für die eliminierten Herausforderer wird addiert (Antwort richtig)
9. Wurde der Doppel-Joker gesetzt, wird der Geldbetrag für die eliminierten Herausforderer verdoppelt und addiert
10. Wurde ein Joker gesetzt wird der Kontostand halbiert

Die Fragen

Der Einzelkandidat kann bei jeder Fragerunde zwischen zwei Themengebieten (z.B. «Geografie» und «Literatur») wählen, wobei er zu diesem Zeitpunkt nicht weiss, welche Frage sich hinter den einzelnen Themen befindet.

Beispiel: Thema «Geografie»

Welches ist der höchste befahrbare Schweizer Pass?

Antwortmöglichkeiten: A: Grimsel, B: Susten, C: Nufenen

Beispiel: Thema «Literatur»

Wie hiess der berühmte Schriftsteller Jeremias Gotthelf mit richtigem Namen?

Antwortmöglichkeiten: A: Johannes Emmenegger, B: Albert Bitzius, C: Hans-Rudolf Bättig

Die Fragen werden Allen (Herausforderern und Einzelkandidat) gleichzeitig gestellt. Die Herausforderer müssen sich innert sechs Sekunden für eine der drei Antwortmöglichkeiten entscheiden, wogegen sich der Einzelkandidat nicht sofort entscheiden muss und gegebenenfalls auch einen seiner Joker einsetzen kann.

Die Joker

Es gibt zwei Arten von Jokern um dem Einzelkandidat das Spiel zu vereinfachen oder dessen Gewinn zu verdoppeln.

1. Joker: Der Einzelkandidat kann sich Antworten kaufen

Der Einzelkandidat hat drei Joker zur Verfügung. Wenn immer er einen Joker einsetzt, verliert er 50 % von seinem bis zu diesem Zeitpunkt erspielten Geldbetrag. Im Gegenzug muss er die Frage nicht richtig beantworten, bleibt im Spiel und wird trotzdem einen Teil seiner Gegner los. Solange keine Kandidaten weggespielt sind, darf der Einzelkandidat keinen Joker nehmen.

1a. Extra-Joker: Der Einzelkandidat kann sich einen weiteren Joker erspielen

Hat der Einzelkandidat mindestens 75 Herausforderer eliminiert, wird ihm nebst einem Themengebiet ein zusätzlicher Joker angeboten. Wählt der Einzelkandidat anstatt des Themas den Extra-Joker, wird ihm eine Frage aus einem ihm unbekanntem Thema gestellt. Beantwortet er die Frage falsch, ist das Spiel für ihn zu Ende. Beantwortet er die Frage richtig, kann er den Extra-Joker später im Spiel wie ein normaler Joker einsetzen.

2. Doppel-Joker: Der Einzelkandidat kann den Betrag verdoppeln

Diesen Joker kann der Einzelkandidat einmal einsetzen, wenn er sich bei einer Antwort sehr sicher ist. Eliminiert er bei dieser Frage zum Beispiel 13 Kandidaten, bekommt er nicht wie üblich Fr. 13000. –, sondern Fr. 26000. – auf seinem Konto gutgeschrieben. Der Doppel-Joker darf auch eingesetzt werden, wenn noch keine Kandidaten weggespielt wurden.

Gewinner

Der Einzelkandidat gewinnt, wenn er alle 100 Herausforderer eliminieren kann. Er erhält den bis zum Schluss erspielten Betrag. Dazu kommt optional ein Bonus über den Betrag von Fr. 25000. –.

Bonus

Der Bonus in der Höhe von Fr. 25000. – ist eine zusätzliche Spannungskomponente der Show, wenn sich folgende Situation ergibt:

Der Kandidat steht den letzten Herausforderern gegenüber. Die Frage wird gestellt, die Herausforderer tippen ihre Antwort ein. Sämtliche Herausforderer liegen mit ihrer Antwort falsch. Nun konfrontiert der Moderator den Einzelkandidaten mit folgender Situation:

«Ihre verbleibenden Herausforderer haben die Frage falsch beantwortet. Sie wissen aber nicht, ob sie selber die Frage richtig beantworten werden. Sie haben jetzt folgende zwei Möglichkeiten: Sie nehmen den bis jetzt erspielten Betrag und dürfen diesen behalten, auch wenn sie die Frage falsch beantworten. Wählen sie diese Variante, bekommen sie keinen Bonus. Sind Sie jedoch überzeugt die Antwort garantiert zu wissen, gehen Sie aufs Ganze. Das heisst, Sie setzen den erspielten Betrag sowie den Bonus. Ist Ihre Antwort richtig, gewinnen Sie den erspielten Betrag und den Bonus. Ist ihre Antwort jedoch falsch, verlieren Sie alles.»