



Natur und Technik für Sek I

## Quarx

23. Der Schmelzpunkt

5:00 Minuten

**00:31** Der Schmelzpunkt ist die Temperatur, bei der ein fester Stoff schmilzt. Um Glas zu schmelzen braucht man normalerweise einen Glutofen um eine ausreichend hohe Temperatur zu erzielen. Mit seinen Superkräften senkt Charm jedoch den Schmelzpunkt von Glas.

**01:32** Charm löst versehentlich eine Hitzewelle aus, die sogar Dächer schmelzen lässt. Strange wiederum bringt die Wolken dazu, die Sonne zu verdecken, um die Dinge etwas abzukühlen. Der Siedepunkt ist die Temperatur, bei der sich Flüssigkeiten in Gas verwandeln. Wolken entstehen, wenn Wasser verdunstet und zu Dampf wird. Dieser steigt auf und verwandelt sich in den kälteren Luftschichten wieder in winzige Wassertropfen.

**02:29** Strange senkt den Siedepunkt von Wasser und macht ein paar Wolken mehr. Als Strange zurückkommt, ist der Tee, den ihr die Jungs zubereitet haben, bereits kalt. Charm und Bottom wiederum senken den Schmelzpunkt noch weiter ab.

**03:11** Nun beginnen auch Strassen, Gebäude und Denkmäler zu schmelzen. Als Strange die Teekanne hebt, zieht das Glas zähe Fäden. Charm und Bottom geben zu, dass sie den Schmelzpunkt von Glas abgesenkt haben. Dabei haben sie aber vergessen, dass Glas aus Sand besteht. Da dieser auch in Ziegeln, Kacheln und Beton vorhanden ist, sind auch alle Gebäude in der Hitze geschmolzen.